

| | | |
|----------|--|----------|
| 1 | INLEIDING..... | 1 |
| 2 | UITLEG ROND DE ACHTERGROND..... | 2 |
| 3 | DE BEDIENING | 3 |
| 4 | DE ACHTERGROND INSTELLEN..... | 4 |
| 4.1 | ACHTERGROND GEGEVENS E-MAILEN..... | 4 |

1 Inleiding

De piramide wordt op het beeldscherm geplaatst. Als door het kijkgat van de piramide wordt gekeken, liggen de kijkhoek en de afstand ten opzichte van het beeldscherm vast.

De helderheid van het beeldscherm die door het kijkgat wordt waargenomen, moet nu overal gelijk worden gemaakt.

Tijdens de meting krijgt het netvlies dan onder elke hoek een gelijke hoeveelheid licht.

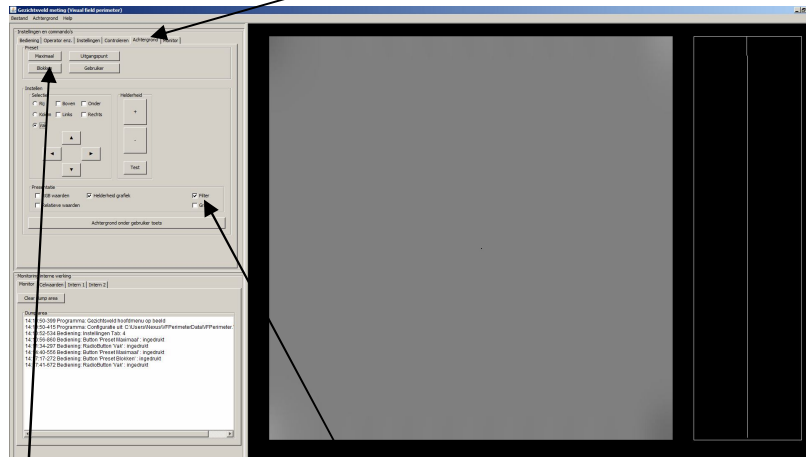
Je kunt deze handleiding het beste op papier afdrukken. Je hebt hem dan tijdens het afregelen bij de hand.

2 Uitleg rond de achtergrond

Installeer het 'Visual field perimeter' programma op de computer vanaf:

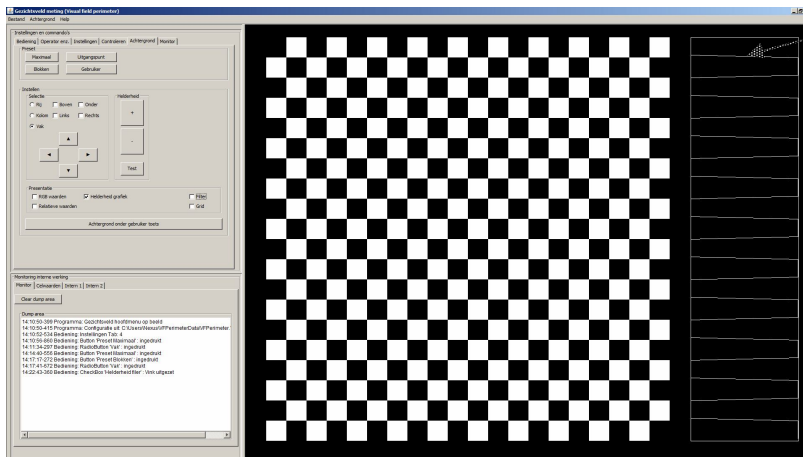
<http://www.visual-field-perimeter.com/nl/Programma.html>

Start het VFPerimeter programma en klik op tab 'Achtergrond'.



Klik op toets 'Blokken' en haal het vinkje bij 'Filter' weg. Er wordt dan een geblokt scherm zichtbaar.

Het meetgebied (dit is het gedeelte waarop de piramide staat) is verdeeld in 20 x 20 achtergrond vlakken. Deze zijn afwisselend zwart en wit gemaakt.



Hier wordt een grafiek van de helderheid van het meetgebied zichtbaar gemaakt.

Deze is afwisselend minimaal en maximaal omdat het beeld geblokt is. Het wisselt dus tussen minimaal en maximaal.

Met de filter kunnen de blokken weg gefilterd worden en blijft een egaal scherm met 50% helderheid over.

3 De bediening

Van de 20 x 20 achtergrond vlakken kan de helderheid worden ingesteld.

Je kunt de vlakken selecteren met rijen en kolommen. 'Rij' selectie is van links naar rechts over het beeld. Je kunt de rij naar boven en beneden bewegen met de pijl toetsen.

Als je een 'Rij' hebt geselecteerd, kun je alle vlakken daar 'Boven' of daar 'Onder' ook selecteren door het vinkje erachter in het betreffende vakje te zetten.

Bij 'Kolom' selectie gebeurt bijna hetzelfde. Je kunt dan de rechtse en linkse toets gebruiken om de kolom van links naar rechts te bewegen. Na kolom selectie, kun je alle vlakken 'Links' van of 'Rechts' van de kolom getijdig selecteren.

Als de gewenste achtergrond vlakken zijn geselecteerd kun de helderheid in deze vlakken verzetten met de '+' en de '-' toetsen.

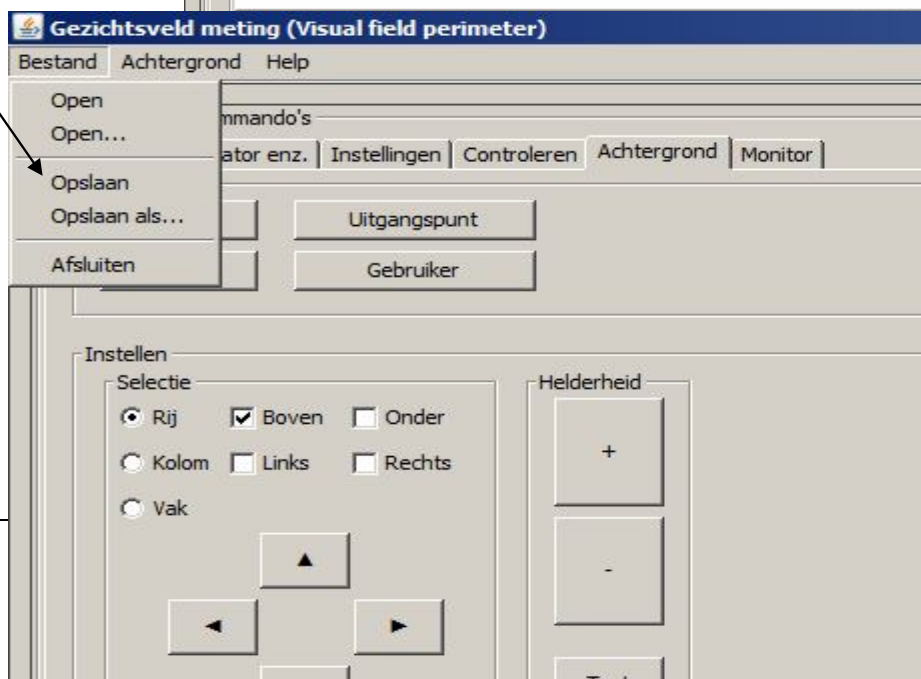
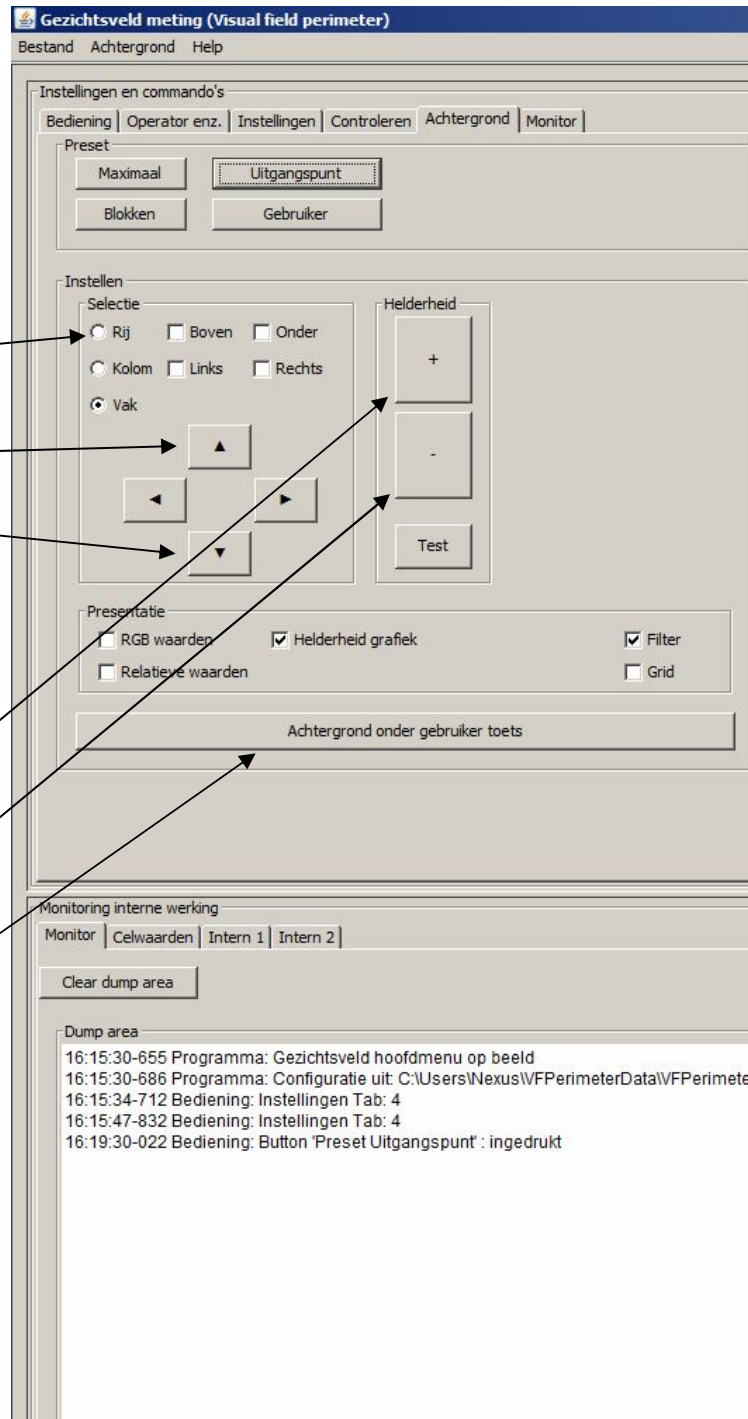
Als je tevreden bent over de achtergrond kun je die opslaan onder de 'Gebruiker' toets.

OPGELET!!!

Als de achtergrond is ingesteld, moet deze bewaard worden via 'Bestand/Opslaan'.

Het is handig om even te oefenen en zoveel mogelijk op te slaan.

Na afsluiten van het programma, wordt de laatste opgeslagen achtergrond op het beeld gezet.



4 De achtergrond instellen

Als het programma gestart is, klik dan bij tab 'Achtergrond' op de knop 'Uitgangspunt'.

In het midden van het beeldscherm is de achtergrond goed.

Als je door het kijkgat van de piramide kijkt, zie je dat het scherm aan de bovenzijde en onderzijde een andere helderheid heeft.

Doel:

Het is de bedoeling om de bovenkant, onderkant en zijanten een gelijke helderheid te geven als je door het kijkgat van de piramide kijkt.

Selecteer de 'Rij' knop en beweeg die omhoog naar een plek waar de achtergrond begint af te wijken. Selecteer de 'Boven' knop en druk hierna bij 'Helderheid' op '+' totdat de achtergrond vanaf het midden gedeelte gezien, gelijk is aan de huidige plaats.

Ga met de rijen omhoog totdat de achtergrond weer begint af te wijken. Druk op de '+' knop totdat de achtergrond gelijk is aan het deel eronder.

Herhaal dit tot het beeld tot boven de zelfde helderheid geeft.

Hetzelfde moet nu gedaan worden voor de onderzijde van het beeld.

Ook de linker en rechterkant kunnen gecorrigeerd worden zodat het beeld overal een gelijke uitstraling geeft.

Als het 'Filter' wordt uitgeschakeld, kan in de helderheids grafiek worden bekeken hoe de helderheid verdeeld is in verticale richting in het midden van het meetgebied.

Je kunt op basis hiervan de grafiek wat gelijkmatiger maken. Dit geeft meestal een mooier resultaat.

Vergeet niet via 'Bestand/Opslaan' je werk te bewaren!

4.1 Achtergrond gegevens e-mailen

Je kunt ook alleen de achtergrond gegevens opslaan met behulp van 'Achtergrond/Opslaan'. Als je de file met deze gegevens e-mailed naar Perimeter@NexNet.nl dan kan hij worden gepubliceerd op deze pagina: <http://www.visual-field-perimeter.com/nl/Achtergrond.html>

Anderen die dan hetzelfde beeldscherm hebben, kunnen hier dan gebruik van maken.